

Denumirea indicatorilor	Cod indicator	PREVEDERI ANUALE		PREVEDERI TRIMESTRIALE			
		Rect. anuala	din care credite bug. destinate stingerii platilor restante	Trim. I	Trim. II	Trim. III	Trim. IV
TOTAL VENITURI (cod 00.02+00.15+ 00.16+00.17+ 45.02+18.02)	00.01	11.27				11.27	
VENITURI PROPRII (cod 00.02-11.02-37.02+00.15+00.16)	49.90	11.27				11.27	
Varsaminte din sect de func. pentru finantarea seciunii de dezvoltare a bugetului local (cu semnul minus)	37.02.03	11.27				11.27	
Varsaminte din sectiunea de functionare	37.02.04	-11.27				-11.27	
II. VENITURI DIN CAPITAL (cod 39.02)	00.15	11.27				11.27	
Venituri din valorificarea unor bunuri (cod 39.02.01+39.02.03+39.02.04+39.02.07)	39.02	11.27				11.27	
Venituri din valorificarea unor bunuri ale institutiilor publice	39.02.01	11.27				11.27	
TOTAL CHELTUIELI	49.02	11.27				11.27	
CHELTUIELI CURENTE	01	11.27				11.27	
TITLUL II BUNURI SI SERVICII (cod 20.01 la 20.30)	20	11.27				11.27	
Bunuri si servicii (cod 20.01.01 la 20.01.30)	20.01	0.77				0.77	
Materiale si prestari de servicii cu caracter functional	20.01.09	0.77				0.77	
Reparatii curente	20.02	10.50				10.50	
Partea I-a SERVICII PUBLICE GENERALE	50.02	0.77				0.77	
Autoritati publice si actiuni externe	51.02	0.77				0.77	
CHELTUIELI CURENTE	01	0.77				0.77	
TITLUL II BUNURI SI SERVICII (cod 20.01 la 20.30)	20	0.77				0.77	
Bunuri si servicii (cod 20.01.01 la 20.01.30)	20.01	0.77				0.77	
Materiale si prestari de servicii cu caracter functional	20.01.09	0.77				0.77	
Autoritati executive si legislative	51.02.01	0.77				0.77	
Autoritati executive	51.02.01.03	0.77				0.77	
Partea a III-a CHELTUIELI SOCIAL-CULTURALE	63.02	10.50				10.50	
Cultura, recreere si religie	67.02	10.50				10.50	
CHELTUIELI CURENTE	01	10.50				10.50	
TITLUL II BUNURI SI SERVICII (cod 20.01 la 20.30)	20	10.50				10.50	
Reparatii curente	20.02	10.50				10.50	
Alte servicii în domeniile culturii, recreerii si religiei	67.02.50	10.50				10.50	

Ordonator principal de credite
KOCSIS BELA

Conducatorul compart. financiar-contabil
BERSZAN EMILIA