

Denumirea Indicatorilor	Cod indicator	BUGET 2014						Estimari		
		PREVEDERI ANUALE		PREVEDERI TRIMESTRIALE			2015	2016	2017	
		Rect. anuala	din care credit bugetare dest. singuri planific restanta	Trim. I	Trim. II	Trim. III				Trim. IV
VENITURILE SECTIUNII DE DEZVOLTARE (cod 00.02+00.15+00.17 + 45.10) TOTAL	00.01	71.40		41.00	30.40					
C. VENITURI NEFISCALE (cod 00.13+00.14)	00.12	71.40		41.00	30.40					
C2. VANZARI DE BUNURI SI SERVICII (cod 33.10+34.10+35.10+36.10+37.10)	00.14	71.40		41.00	30.40					
Transferuri voluntare, altele decât subvențiile	37.10	71.40		41.00	30.40					
Varsaminte din sechela de functionare	37.10.04	71.40		41.00	30.40					
CHELTUIELILE SECTIUNII DE DEZVOLTARE (cod 60.10+59.10+63.10+69.10+79.10)	49.10	71.40		41.00	30.40					
SECTIUNEA DE DEZVOLTARE (cod 51+55+56+70+84)		71.40		41.00	30.40					
CHELTUIELI DE CAPITAL ((cod 71+72+75)	70	71.40		41.00	30.40					
TITLUL XII . ACTIVE NEFINANCIARE (cod 71.01+71.02+71.03)	71	71.40		41.00	30.40					
Active fixe (cod 71.01.01 la 71.01.30)	71.01	71.40		41.00	30.40					
Alte active fixe	71.01.30	71.40		41.00	30.40					
Partea a IV-a SERVICII SI DEZVOLTARE PUBLICA, LOCUINTE, MEDIU SI APE (cod 70.10+74.10)	68.10									
Locuinte, servicii si dezvoltare publica	70.10									
SECTIUNEA DE DEZVOLTARE (cod 51+55+56+70+84)										
Partea a V-a ACTIUNI ECONOMICE (cod 80.10+83.10+84.10+87.10)	79.10	71.40		41.00	30.40					
Agricultura, silvicultura, piscicultura si vanatoare	83.10	71.40		41.00	30.40					
SECTIUNEA DE DEZVOLTARE (cod 51+55+56+70+84)		71.40		41.00	30.40					
CHELTUIELI DE CAPITAL ((cod 71+72+75)	70	71.40		41.00	30.40					
TITLUL XII . ACTIVE NEFINANCIARE (cod 71.01+71.02+71.03)	71	71.40		41.00	30.40					
Active fixe (cod 71.01.01 la 71.01.30)	71.01	71.40		41.00	30.40					
Alte active fixe	71.01.30	71.40		41.00	30.40					
Agricultura										
Alte cheltuieli în domeniul agriculturii	83.10.03	71.40		41.00	30.40					
VII. REZERVE, EXCEDENT / DEFICIT	96.10	71.40		41.00	30.40					
EXCEDENT(SD)	98.10									
DEFICIT(SD)	99.10									